Color palette, hay người đời thường gọi là Color Scheme. Ý nghĩa chung của cả hai đều là “Bảng Màu”.

Cách tính:

Color palette = 4\*x (bytes).

Trong đó x = số màu của ảnh.

Còn x cao hay thấp sẽ do 2 việc, 1 do ảnh đó có nhiều màu không? 2 ảnh đó thuộc dạng ảnh có bao nhiêu màu?

Số lượng màu (maxium) của một ảnh thường là:

2^1 = ảnh đen trắng 2 màu

2^4 = ảnh 16 màu

2^8 = ảnh 256 màu

2^16 = ảnh 65536 màu

2^24 = ảnh 16 triệu màu

Color Palette sẽ định nghĩa các màu sử dụng ở trong ảnh: Gồm nhiều bộ byte xếp liền nhau theo cấu trúc: Blue – Green – Red – Reserved.

Chú ý bảng màu của màn hình, có thự tự RGB = RED - GREEN – BLUE

Nhưng bảng màu của BITMAP có thứ tự BGR = BLUE – GREEN – RED

Nên vì vậy khi đọc một màu từ ảnh bitmap cần rất chú ý đến thứ tự.